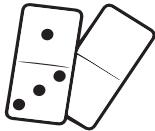


# DOMINO

## Enthält 28 schwarze Holzsteine

Vereinfachte Spielregeln: Alle Holzsteine müssen mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt und gemischt werden. Jeder Mitspieler wählt 5 Steine aus und stellt sie auf der Kante so vor sich auf, dass die anderen Spieler die Punktwerte nicht sehen können. Der Rest der Spielsteine bleibt vorerst verdeckt auf dem Tisch. Der Spieler der den höchsten Pasch (gleiches Augenpaar auf einem Stein) hat, beginnt und legt diesen Stein offen auf den Tisch. Er kann dann noch einen Stein anlegen, sofern er einen passenden Stein besitzt (gleiche Punktwerte werden aneinandergelegt, so dass immer 2 offene Enden der Steinreihe bestehen bleiben).



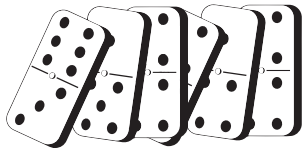
Man darf nur an diesen offenen Enden anlegen. Paschsteine müssen quer an die offenen Enden angelegt werden, so dass 2 neue Richtungen entstehen. Wenn ein Spieler keine passenden Steine mehr in seinem Vorrat hat, muss er aus dem Haufen aufnehmen, bis er einen passenden Stein erhält. Die anderen aufgenommenen Spielsteine muss er behalten. Wenn ein Spieler den letzten Stein aus dem Haufen aufgenommen hat und diesen nirgendwo anlegen kann, ist der nächste Spieler an der Reihe. Sieger ist, wer als erster alle seine Spielsteine angelegt hat. Wenn keiner der Spieler mehr einen passenden Stein besitzt, hat derjenige gewonnen, dessen restliche Steine den niedrigsten Punktwert ergeben.

Die Konformitätserklärung zu diesem Produkt finden Sie unter: <http://data.promotray.de/Konformitaetserklaerungen/50979.pdf>

**Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!**

**Art.50979 / PO 0910XXX**

Macma, Thomas-Mann-Str. 60, DE 90471 Nürnberg

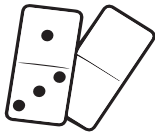


**ACHTUNG! Erstickungsgefahr**  
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



## Contains 28 black wooden pieces

Simplified rules of the game: All the wooden stones must be placed on the table with their backs facing upwards and shuffled. Each player chooses 5 pieces and places them on the edge in front of them so that the other players cannot see the point values. The rest of the pieces remain face down on the table for the time being. The player who has the highest double (same pair of eyes on a piece) starts and places this piece face up on the table. He can then place another piece, provided he has a matching piece (equal point values are placed next to each other so that there are always 2 open ends of the row of pieces).



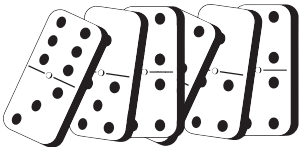
You may only move to these open ends. Matching stones must be placed across the open ends so that 2 new directions are created. If a player has no more matching pieces in his supply, he must pick up pieces from the pile until he gets a matching piece. He must keep the other pieces he has picked up. When a player has picked up the last piece from the pile and has nowhere to put it, it is the next player's turn. The winner is the first player to place all his or her pieces. If none of the players has a matching piece, the winner is the one whose remaining pieces have the lowest point value.

The Declaration of Conformity for this product can be found at: <http://data.promotray.de/Konformitaetserklaerungen/50979.pdf>

**Not suitable for children under 3 years!**

**Art.50979 / PO 0910XXX**

Macma, Thomas-Mann-Str. 60, DE 90471 Nürnberg



**WARNING! Choking Hazard**  
Small parts. Not for Children under 3 years of Age



## Contient 28 pièces en bois noir

Règles du jeu simplifiées : Toutes les pierres en bois doivent être placées à l'envers sur la table et mélangées.

Chaque joueur choisit 5 pièces et les place sur le bord devant lui afin que les autres joueurs ne puissent pas voir les valeurs des points.

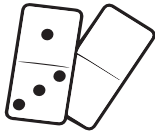
Le reste des tuiles reste face cachée sur la table pour l'instant. Le joueur qui a le double le plus élevé (même paire d'yeux sur une pièce) commence et place cette pièce face visible sur la table. Il peut alors placer un autre pion, à condition d'avoir un pion correspondant (les valeurs de points égales sont placées les unes à côté des autres, de sorte qu'il y a toujours 2 extrémités ouvertes de la rangée de pions).

Vous ne pouvez vous déplacer que vers ces extrémités ouvertes. Les pions doivent être placés en croix par rapport aux extrémités ouvertes, de manière à créer 2 nouvelles directions. Si un joueur n'a plus de pions correspondants dans sa réserve, il doit prendre des pions dans la pile jusqu'à ce qu'il obtienne un pion correspondant.

Il doit conserver les autres tuiles qu'il a ramassées. Lorsqu'un joueur a pris la

dernière tuile de la pile et n'a nulle part où la poser, c'est au tour du joueur suivant. Le gagnant est le premier joueur à placer toutes ses pièces.

Si aucun des joueurs n'a de tuile correspondante, le gagnant est le joueur dont les tuiles restantes ont la valeur de point la plus basse.

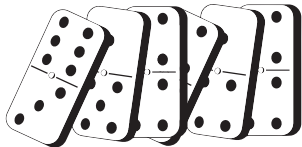


La déclaration de conformité pour ce produit peut être consultée à l'adresse suivante: <http://data.promotray.de/Konformitaetserklaerungen/50979.pdf>

**Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans !**

**Art.50979 / PO 0910XXX**

Macma, Thomas-Mann-Str. 60, DE 90471 Nürnberg



**ATTENTION! Danger de Suffocation**  
Contient de petites pièces.  
Ne convient pas aux Enfants de moins de 3 Ans.

